

Atari kabini

AN-002
NASIL ÇALIŞIR
DİK KABİN, 1981 TARZI

Bir jeton attığınızda ne olur?

Çeyreklik, onu kontrol eden bir mekanizmadan yuvarlanır, sonra ince bir anahtar telinin yanından kasaya düşer. O tek darbe jetonu sayar, gücü açık kilitlet, resim tüpünü ısıtır, oyun kartını test eder ve tanıtım modunu başlatır.

178 cm

KABİN YÜKSEKLİĞİ

24.26 mm

BİR ABD ÇEYREKLİĞİ

27 cm

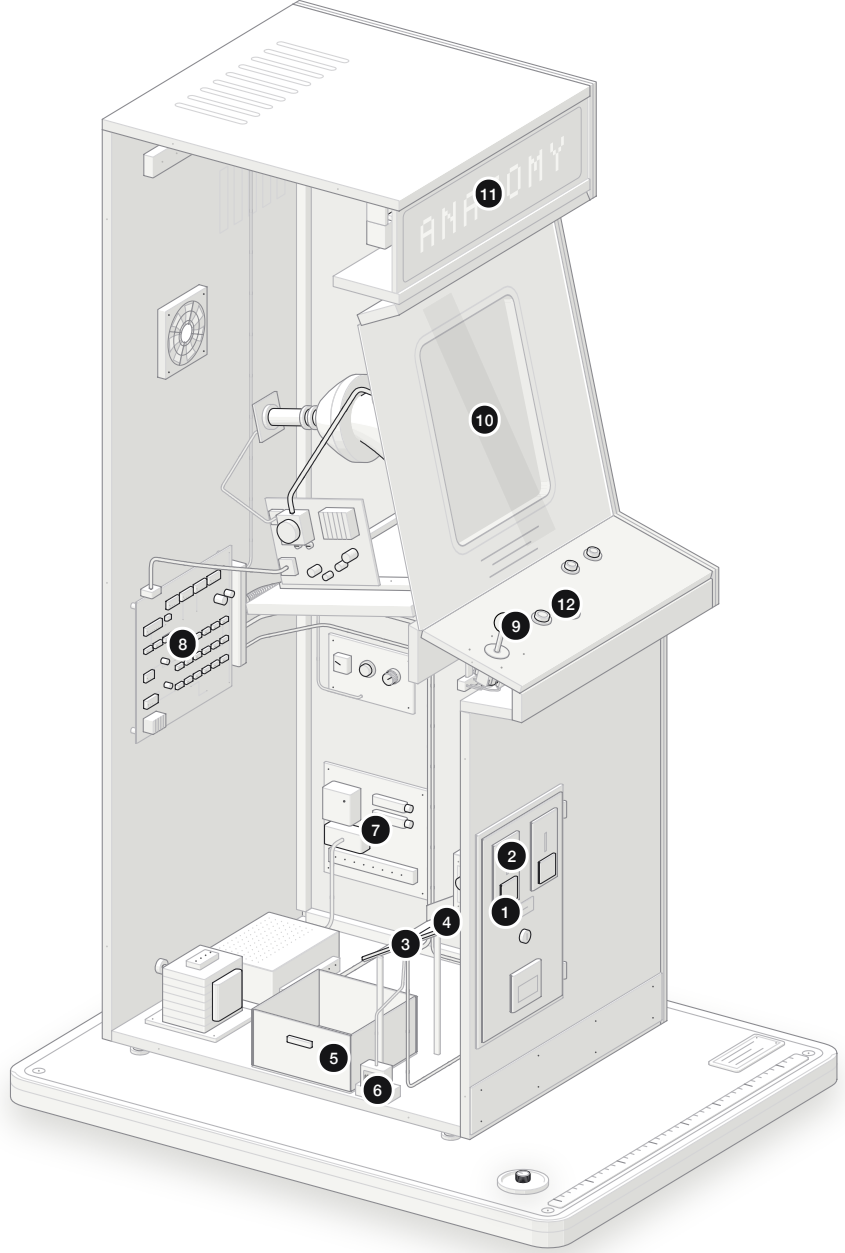
KASAYA DÜŞÜŞ

224 × 288 px

YAN YATMIŞ GÖRÜNTÜ

15.734 kHz

SATIR FREKANSI



01 Jeton kapağı ve yuva

Çeyreklik buradan girer; reddedilen jeton iade yuvasından geri gelir.

02 Jeton mekanizması

Geçirmeden önce jetonun boyutunu ve metalini kontrol eder.

03 Jeton anahtarı

Düşen jetonun sürtündüğü ince bir tel: her jetona bir darbe.

04 Jeton kanalı

Jetonun düşmeden önce yuvarlandığı 30°'lik bir eğim.

05 Kasa

Jetonun kanalın 27 cm altında düştüğü açık bir kutu.

06 Jeton sayacı

Anahtarın darbesiyle her jetonu sayar.

07 Güç rölesi, trafo ve besleme

İlk jeton röleyi kilitlet ve bütün kabini uyandırır.

08 Oyun kartı

CPU, RAM ve ROM'lar: kendini test eder, sonra oyunu çalıştırır.

09 Kablo demeti ve kenar konektörü

Jeton hattını, kontrolleri ve görüntüyü karta taşır.

10 Monitör: CRT ve şasi

Dikey bir oyun için yan yatar; yaklaşık 2 s'de ısınır.

11 Başlık lambası

Güç gelince yanan bir floresan tüp.

12 Kontrol paneli

Kol altındaki bir mikro anahtarı kapatır; düğmeler ateşler ve başlatır.